GAMES • Viaje pelo espaço em busca do Planeta do Tesouro

Abril

RECREIO

R$ 4,90
Ano 3 Nº 150
23/1/2003

Bichos em perigo!

Este gatinho e outros animais brasileiros podem desaparecer do planeta

BRINCADEIRAS DE FÉRIAS
KIT DE MÁGICA

Especial

Veja como fazer uma moeda sumir

NETUNO
Conheça os mistérios desse gigante azul

QUADRINHOS
Dino é a melhor babá da Pré-História

ISSN 1517-7467 12788/1
00150
9 771517 746002

www.RECREIONLINE.com.br

EDITORA Abril

(tm) & © CARTOON NETWORK
(s02)

WG PROPAGANDA

NÃO FIQUE GIRANDO EM CÍRCULOS, A DIVERSÃO ESTÁ AQUI!

GRÁTIS SUPER FRIZBEE

A REVISTA CARTOON NETWORK Nº 4 TRAZ PRA VOCÊ:

- HAMTARO, O HAMSTER MAIS AMADO DA TV
- QUADRINHOS EXCLUSIVOS DAS MENINAS SUPERPODEROSAS
- ENTREVISTA DE SPACE GHOST COM MAURÍCIO DE SOUSA
- LABORATÓRIO DE DEXTER: FAÇA UMA LANCHA
- TUDO SOBRE JOHNNY BRAVO

JÁ NAS BANCAS!

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Você é bom de praia?**
Veja se você sabe se comportar.

8 BICHOS — **Perigo! Perigo!**
Animais brasileiros que podem desaparecer.

12 PASSATEMPO — **Enigma**
É hora de dar nome aos bois.

13 GAMES — **Aventura no PlayStation**
Encare desafios no jogo Planeta do Tesouro.

14 CHIPS E BITS — **Clique e brinque**
Dicas de jogos na internet.

15 NATUREZA — **Adivinhe o que é!**
Você já viu um pé de amendoim?

18 FAZENDO ARTE — **Bilhetes no capricho**
Deixe seus blocos e papéis de carta mais bonitos.

19 PARA BRINCAR — **Sinsalabim!**
Como brincar com o seu copo enfeitiçado.

20 CIÊNCIA — **Sorria!**
Saiba mais sobre os seus dentes.

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 FÉRIAS — **Diversão total**
Dicas de brincadeiras.

25 MÃO NA MASSA — **Colorida e gostosa**
Confira uma receita com gelatina.

26 ESPAÇO — **Planeta azul**
Conheça o grandalhão Netuno.

28 NO SITE — **RECREIO na rede**
Fique por dentro do Recreionline.

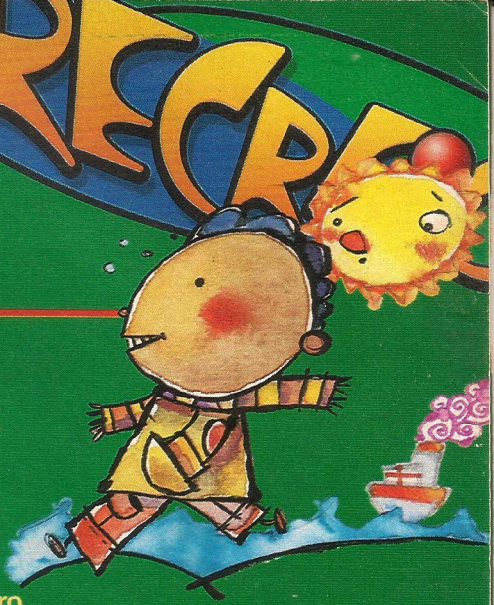
29 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

39 PASSATEMPO — **Labirinto**
Ajude o motorista atrapalhado.

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS — **Para rir**



CAPA: JAGUATIRICA (CORBIS) / PLANETA DO TESOURO (DIVULGAÇÃO) / © THE FLINTSTONES AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © HANNA-BARBERA. WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS. (S02)

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUANDO SURGIU A PIPOCA?

Andréa D. Buarque
Rio de Janeiro – RJ

Não se sabe ao certo, mas acredita-se que foi na América há mais de mil anos. Os primeiros europeus que chegaram ao continente descreveram a pipoca como um salgado à base de milho usado pelos índios como alimento e enfeite de cabelo. Antigamente os índios faziam a pipoca com a espiga inteira sobre o fogo. Popular no mundo inteiro, a pipoca contém alta quantidade de proteína, além de sais minerais importantes para a nutrição, como ferro e cálcio.

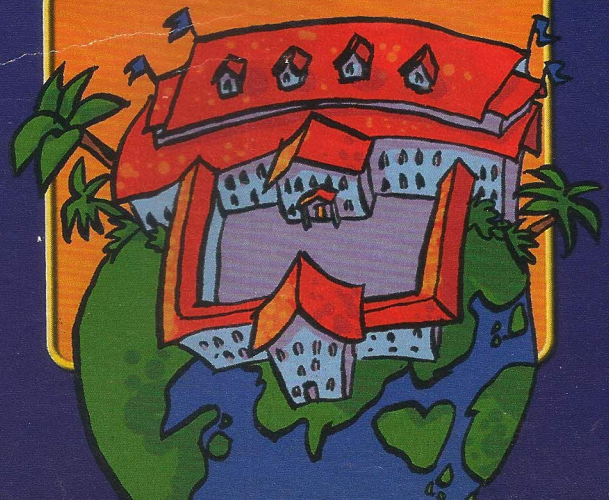
O PIOLHO É UM INSETO?

Núria M. Pratginestos, 11 anos
Por e-mail

Sim. Ele é um inseto e se move com rapidez, o que permite que passe de um hospedeiro para outro facilmente. Para saber se um animal é ou não um inseto, basta olhar o número de pernas. Os insetos têm seis. Além disso, eles possuem antenas e têm o corpo dividido em três partes: a cabeça, o tórax e o abdome.

VOCÊ SABIA QUE...

- Todo dia a baleia-azul engole 4 toneladas de pequenas criaturas marinhas que formam o plâncton? Isso é mais do que um ser humano consegue comer em um ano inteiro.
- O palácio do sultão Hassanal Bolkiah é o maior palácio habitado do mundo? Ele fica em Brunei, na Ásia, e tem 1.788 quartos e 257 banheiros.



AS AVES SENTEM FRIO? POR QUÊ?

Anderson Albuquerque
Belém – PA

Sentem. Elas são animais homeotérmicos, como os mamíferos, e sentem frio porque trocam calor com o ambiente. Para se protegerem do frio, as aves possuem penas. Pela maneira como elas estão posicionadas, uma camada de ar quente se forma entre as penas e o corpo do animal, mantendo a ave aquecida. É por isso que, às vezes, ela se encolhe e se cobre com as asas. Outra proteção natural é a camada de gordura que existe sob a pele desses bichos.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

FONTE: LIVRO DOS RECORDES 2002
CONSULTORIA: LUÍS FÁBIO SILVEIRA (departamento de zoologia da USP).

QUAL FOI O MELHOR JOGADOR DE BEISEBOL DE TODOS OS TEMPOS?

Renan Gigliotti Germano, 9 anos
Maringá-PR

Foi o americano Tyrus Raymond Cobb. Ele é considerado o maior jogador de todos os tempos. Se tornou um ídolo no começo do século passado e até hoje alguns de seus recordes não foram superados. Nasceu na Geórgia, nos Estados Unidos, em 18 de dezembro de 1886. Estreou na equipe Tigres de Detroit e depois passou para a Atléticos da Filadélfia, onde jogou até se aposentar.

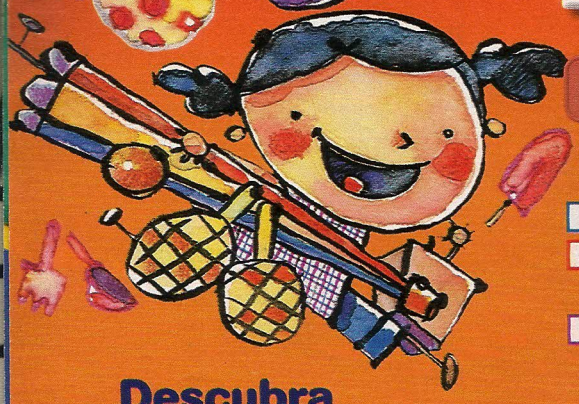
QUEM INVENTOU O JOGO-DA-VELHA?

Sofia Buarque
Catanduva – SP

Não se sabe a data exata, mas foram encontradas referências desse jogo em escavações do século 14 antes de Cristo, no Egito. Conhecido em quase todo o mundo, o jogo recebe outros nomes. Na China, por exemplo, ele é chamado de *luk isut k-i* e, nos países de língua inglesa, de *tic-tac-toe*.

teste

FÉRIAS



Descubra se você está pronto para curtir todas as delícias do verão pertinho do mar.

1 **Depois de chupar um picolé, o que você faz com a embalagem?**

- A Enterra na areia.
- B Procura uma lixeira para jogar fora.
- C Se não achar uma lixeira larga em qualquer canto.

2 **Se a praia está cheia, você:**

- A Nem percebe.
- B Só se preocupa em garantir um lugar para brincar.
- C Toma mais cuidado para não atirar areia ao passar pelas pessoas.

3 **O que você faz com os brinquedos que usou na praia?**

- A Lava para tirar a areia.
- B Deixa espalhados em qualquer lugar.
- C Entrega para alguém limpar.

4 **Sempre que pode você pede para seus pais comprarem:**

- A Salgadinhos.
- B Água-de-coco.
- C Algodão-doce.

5 **Quando alguém se aproxima para brincar, qual sua reação?**

- A Acha legal porque se diverte mais em turma.
- B Sai de perto, porque não quer ninguém mexendo em seus brinquedos.
- C Só deixa se a outra pessoa também tiver brinquedos para emprestar.

NA PRAIA

6 **Que lugar você escolhe para jogar bola?**

- A Longe das pessoas para não incomodar ninguém.
- B Onde tiver espaço.
- C Ao lado de seus pais.

7 **Passar protetor solar é:**

- A Uma chatice da qual você tenta escapar.
- B Importante para não se queimar demais.
- C Uma bobagem porque você não precisa dessas coisas.

8 **Seus pais dizem para você ficar só na beirada da água. Você:**

- A Obedece para não se arriscar.
- B Espera eles se distraírem e vai para o fundo.
- C Não liga para o que eles falam, pois já sabe nadar.

9 **Sua família levou o cachorro na viagem, então:**

- A Ele vai para a praia e até nada com você.
- B Ele vai para a praia, mas fica preso na coleira.
- C Você só passeia com ele na rua e não o leva à praia.

10 **O que você leva para se divertir na areia?**

- A Um quebra-cabeça.
- B Seu Game Boy.
- C Bola, pá, balde e raquetes.

Some um ponto para cada resposta correta:

1 B; 2 C; 3 A; 4 B; 5 A; 6 A; 7 B; 8 A; 9 C; 10 C.

RESULTADO

De 0 a 3 pontos
Talvez a praia não seja seu programa favorito e por isso você acaba não entrando no clima. Tente não se arriscar e não incomodar as pessoas. A praia tem muitas opções de diversão e você vai acabar descobrindo coisas legais para fazer.

De 4 a 6 pontos
Você provavelmente gosta de ir à praia. Talvez se empolgue e acabe se esquecendo de alguns detalhes que podem aborrecer os outros. Fique mais ligado e curta o verão!

De 7 a 10 pontos
Ir à praia deve ser seu programa favorito! E o mais legal é que você parece saber como se divertir sem correr riscos ou atrapalhar os outros. Além disso, se preocupa em preservar a natureza dos lugares que visita. Parabéns e boa diversão!

ROGÉRIO COELHO

Nossa tur

Saiba mais sobre alguns animais que vivem no Brasil e estão ameaçados de extinção.

Muitas espécies correm risco de desaparecer. Para protegê-las os pesquisadores estão estudando seu modo de vida e tentando preservar seu meio ambiente.

Quando uma espécie é extinta ou tem sua população diminuída, o equilíbrio natural da região em que ela vivia é quebrado e todos os seres são afetados, inclusive nós humanos.

Entre as principais causas de extinção estão a caça e a captura para venda. Além disso, esses animais são atingidos pela poluição e pela destruição do meio ambiente.

A partir de pesquisas feitas em todo o país, o Ibama (Instituto Brasileiro do Meio Ambiente e dos Recursos Naturais Renováveis) fez uma lista de espécies que precisam ser preservadas. Conheça alguns dos animais que estão em perigo no Brasil.

GATINHO SELVAGEM

A jaguatirica vive solitária na região entre o sul da América do Norte e a América do Sul, incluindo o Brasil. Pode ser encontrada tanto em florestas fechadas como em áreas de pastagens.

Com pouco mais de 1 metro de comprimento, ela é habilidosa, corre bastante e escala árvores com facilidade. As manchas de seu pêlo permitem que se camufle na vegetação e se aproxime de roedores, aves e répteis sem ser vista.

Quando não encontra comida ela ataca criações de galinhas e, por isso, é perseguida por fazendeiros. A destruição das áreas em que vive e a caça por causa da pele fazem com que esteja ameaçada.

FOTOS: CORBIS

ma em perigo

MACACO DAS ALTURAS

O mono-carvoeiro é o maior primata da América com cerca de 60 centímetros de comprimento e mais 80 de cauda. Por causa da caça e da destruição das florestas, hoje ele só existe em pontos isolados na Mata Atlântica.

Apesar do tamanho, se movimenta com agilidade no alto das árvores pulando de galho em galho e gosta de ficar pendurado pela cauda.

Os grupos raramente descem ao chão para evitar predadores e lá no alto encontram folhas, sementes e frutas para comer. Quando estão com sede, costumam beber água de chuva acumulada em folhagens.

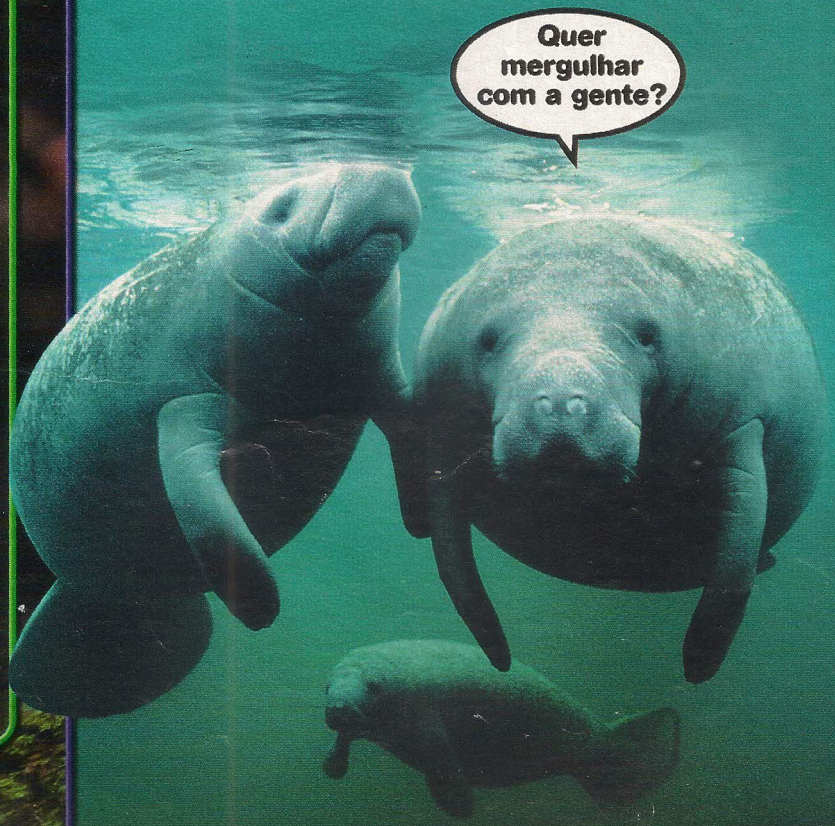
GRANDE E BONZINHO

O peixe-boi é um animal muito dócil. No Brasil, existem duas espécies: o marinho, de até 800 quilos, encontrado em trechos próximos a rios nas regiões Nordeste e Norte, e o amazônico, de 300 quilos, que vive na bacia do Rio Amazonas.

Ele tem esse nome porque é um animal aquático, como os peixes, mas se alimenta de plantas terrestres, como os bois.

As patas dianteiras têm forma de nadadeiras e, no lugar das patas traseiras, há uma cauda achatada que dá impulso para ele se mover na água.

O jeito tranqüilo desse bicho facilita sua caça. Além disso, muitos deles ficam presos em redes de pesca e outros são prejudicados pela ocupação e pela poluição das áreas onde habitam.



COLORIDAS E BARULHENTAS

A arara-azul-grande é o maior animal da família dos papagaios e periquitos e chega a ter 1 metro do bico à ponta da cauda. Essas aves vivem na região do Pantanal e andam em pares ou em grupos grandes. O casal divide as tarefas de cuidar dos filhotes, que nascem em buracos nos troncos de árvores. Elas são caçadas para serem vendidas como bichos de estimação e para a retirada de penas. Outro problema é a derrubada de árvores de seu hábitat para agricultura e pecuária. Hoje a espécie está se recuperando graças aos esforços de grupos de pesquisadores.

FERAS EM NATAÇÃO

As ariranhas têm o corpo adaptado para passar parte da vida na água. As patas curtas possuem dedos ligados por membranas, como pés de patos. A cauda achatada ajuda a dar impulso e os pêlos mantêm o corpo quentinho. Exatamente por causa do pêlo macio elas se tornaram alvo de caçadores interessados em vender sua pele e estão em perigo.

As ariranhas vivem em rios calmos e fazem tocas em barrancos nas margens. Se alimentam de peixes e répteis. Elas podem ser encontradas na Amazônia e no leste da região Centro-Oeste, incluindo o Pantanal.

ART WOLFE/GETTY IMAGE

FONTES: FUNDAÇÃO BIODIVERSITAS, SITE DO PROJETO PEIXE-BOI (www.projetopeixe-boi.com.br), SITE DO WWF (www.wwf.org.br), SITE DO IBAMA (www.ibama.gov.br).

FOTOS: CORBIS

BICHO LINGUARUDO

O tamanduá-bandeira é louco por cupins e formigas. Quando encontra um cupinzeiro, cava um buraco com as garras e enfia a língua comprida e pegajosa lá dentro para que os bichinhos fiquem grudados.

As garras servem também para se defender de predadores e ajudam até a escapar de feras como a onça. Em compensação, atrapalham sua movimentação. Por causa delas, ele anda apoiado nos pulsos, com os dedos voltados para trás.

O tamanduá-bandeira vive em campos e cerrados das Américas Central e do Sul e está ameaçado por causa da ocupação de seu ambiente pelo homem, da caça e das queimadas.

TODO MUNDO PODE AJUDAR

- Não compre pássaros, tartarugas, jabutis, macacos ou outros animais silvestres para ter em casa como bichos de estimação.
- É perigoso soltar animais silvestres aprisionados em qualquer lugar. Eles podem ter dificuldade em se adaptar novamente à vida selvagem.
- Detergentes e produtos de limpeza podem contaminar a água de rios e o solo. Use produtos biodegradáveis e somente na quantidade realmente necessária.
- Nunca jogue sacos plásticos e embalagens na rua. Com as chuvas eles podem ir parar em rios e mangues.
- Separe do lixo papéis, vidros, plásticos e objetos que podem ser reciclados e que demoram para se decompor e poluem o ambiente.
- Não jogue no lixo comum pilhas e baterias. Há reservatórios especiais para esse tipo de material.

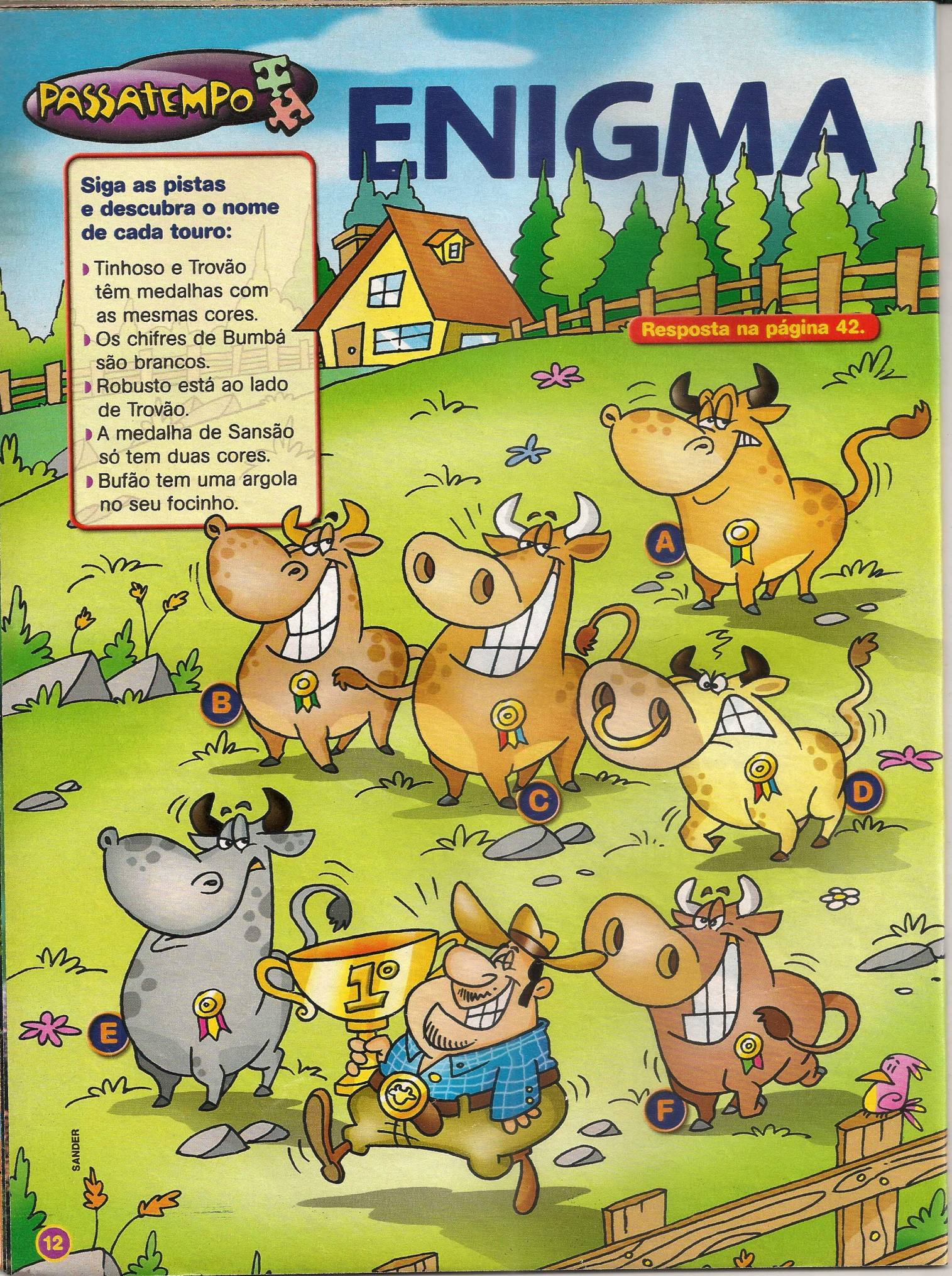
PASSATEMPO

ENIGMA

Siga as pistas e descubra o nome de cada touro:

- Tinhoso e Trovão têm medalhas com as mesmas cores.
- Os chifres de Bumbá são brancos.
- Robusto está ao lado de Trovão.
- A medalha de Sansão só tem duas cores.
- Bufão tem uma argola no seu focinho.

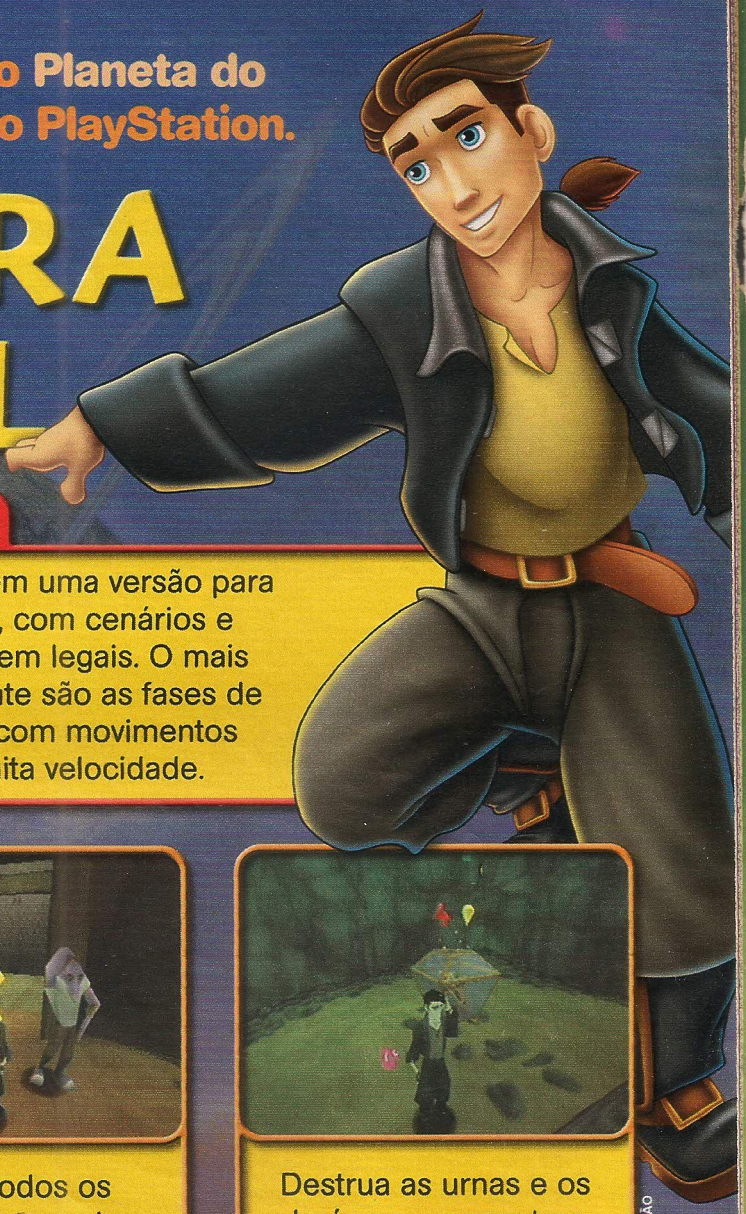
Resposta na página 42.



SANDER

Encontre o Planeta do Tesouro no PlayStation.

AVENTURA ESPACIAL



Repleto de aventuras e desafios, o jogo Planeta do Tesouro é baseado no desenho da Disney exibido nos cinemas.

Sua missão é comandar Jim Hawkins, um garoto que descobre o mapa do tesouro mais cobiçado de todo o Universo.

Ele decide viajar em busca de toda essa riqueza e tem de chegar ao seu destino antes de John Silver, um pirata cheios de segredos.

Você usa as habilidades de Jim para escalar paredes, pendurar-se em mastros e enfrentar piratas. Conta com sua espada e raios laser para destruir baús, barris e outros esconderijos onde estão objetos.

Mas o mais divertido é fazer manobras de surfe aéreo com sua prancha em pleno espaço.

Fique ligado nos detalhes, pois, se encontrar todos os itens secretos do jogo, você habilita trechos do filme e imagens bem legais dos personagens.

TEM MAIS

O game tem uma versão para PlayStation 2, com cenários e animações bem legais. O mais impressionante são as fases de surfe aéreo, com movimentos rápidos e muita velocidade.

Cumpra todos os objetivos para ganhar itens especiais.

Destrua as urnas e os baús para encontrar dobrões de ouro.

DIVULGAÇÃO

Pendure-se nas cordas para chegar a locais secretos.

DICAS ESPECIAIS

Códigos para usar no acessório Game Shark:

- **Vidas infinitas**: 800EB68E 0063
- **Energia infinita**: 800C766E 0003
- **Dobrões de ouro**: 800C4980 03E7
- **Jóias**: 800EB6BC 0063

Veja onde encontrar jogos legais na internet.

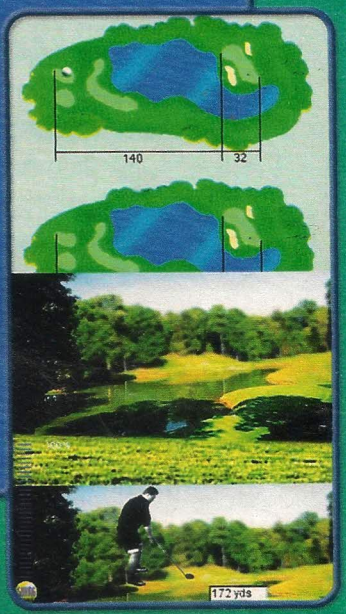
CLIQUE E BRINQUE

www.pumpkins.com.br/jogos.htm

Os Pumpkins são bem atrapalhados, mas sabem tudo de brincadeira. Neste site você encontra desafios que vão testar as suas habilidades e a sua rapidez com o mouse. Vale a pena conferir também as animações, os testes, os quadrinhos e os cartões virtuais.

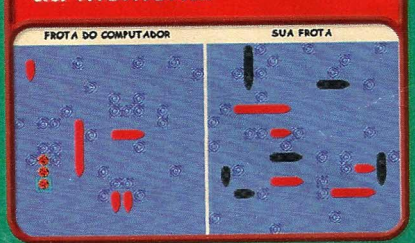
http://kidsnanet.cjb.net

Clique em Jogos e se prepare para a diversão. Você pode encarar uma partida de damas, brincar de batalha naval, solucionar labirintos e disputar um jogo-da-velha. Há também o Quadrado Mágico, um desafio em que é preciso colocar os números na ordem certa, e o jogo de golfe para quem quiser conhecer melhor esse esporte.



www.tremencantado.hpg.ig.com.br

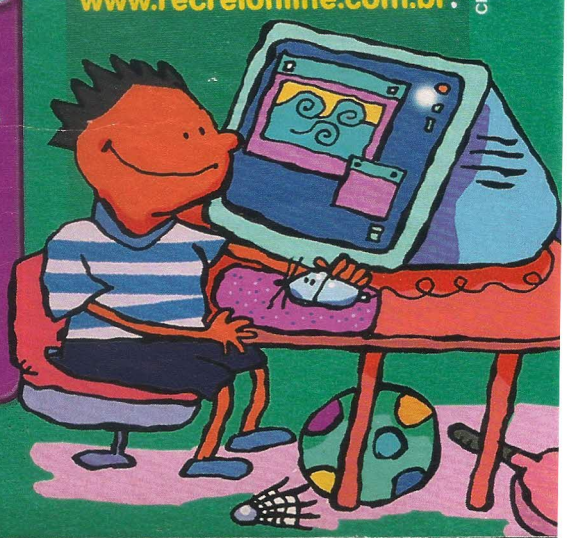
Embarque neste trem com os personagens Disney. Clique em Jogos e escolha os seus favoritos entre opções como batalha naval, come-come, combate aéreo, damas, senha, resta um e jogo da memória.



www.vacamarela.com.br

Divirta-se com personagens malucos, jogos famosos e outros bem diferentes como o Fechando o Cerco, o Gosma Maluca e a Nana Moda. Veja ainda histórias animadas clicando no item Pra Boi Dormir.

Não perca também os jogos do site www.recreionline.com.br!

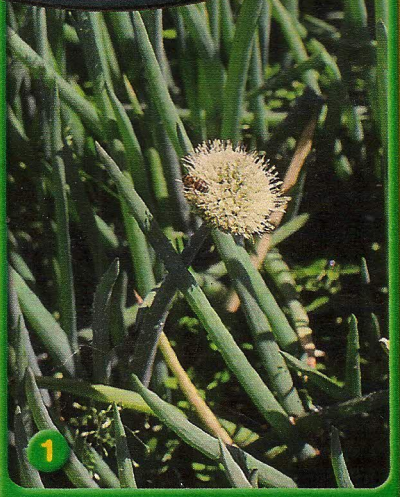


CRIS & JEAN

Descubra qual é a planta que dá cada item da lista.

DE OLHO NAS PLANTAS

CONSULTORIA: RICKARDO GOMES (biólogo e agrônomo).



SILVESTRE SILVA

A parte comestível deste vegetal fica embaixo da terra. É formada por um pequeno caule e folhas modificadas que guardam nutrientes. Fora da terra estão as folhas, que fazem a fotossíntese.

SILVESTRE SILVA

Esta árvore cresce devagar e gosta de locais com muito sol e clima seco. Começa a dar frutos depois de 5 anos de vida e pode produzir por mais de 100 anos!

Típica da América do Sul, esta planta produz um alimento rico em proteínas, vitaminas e gordura. É muito usado para fazer óleo e nasce debaixo da terra.

ANTONIO GUSMÃO

LUIGI MAMPRIN

Não se deixe enganar pela aparência... Apesar de baixinha, esta planta dá frutos surpreendentes. Provavelmente se originou na África e hoje é cultivada em regiões tropicais de todo o mundo.

Há imensas plantações deste tipo de gramínea na Ásia. Em geral as mudas são colocadas em terras inundadas onde as plantas se desenvolvem e podem atingir mais de 1 metro de altura.

ROGÉRIO MONTENEGRO

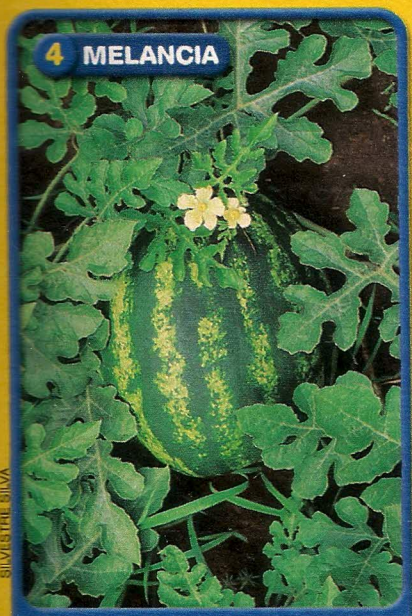
Vire a página e confira a resposta.

Os grãos de arroz são tirados do pé e podem ser polidos por máquinas até ficarem branquinhos ou ter somente a casca dura retirada, para produzir o chamado arroz integral.

MILTON SHIRATA

JORGE BUTSUEM

O amendoim é a semente de um fruto seco que se desenvolve debaixo da terra. Pode ser consumido puro ou como um ingrediente em receitas.



SILVESTRE SILVA

Ela nasce no chão e faz parte da família do melão, do pepino e da abóbora. Os frutos pesam de 10 a 20 quilos e são refrescantes, pois a polpa tem bastante água. Pode ser amarelada, rosada ou avermelhada.

As azeitonas verdes e pretas podem ser da mesma planta colhidas em épocas diferentes. Elas só servem para comer depois de um tratamento especial com sal ou outras substâncias. São usadas também para fazer azeite.

SILVESTRE SILVA

SILVESTRE SILVA

Esta erva provavelmente surgiu na Ásia e hoje é encontrada em várias partes do mundo.

As folhas verdes são usadas como tempero e conhecidas como cebolinha.

A cebola é umas das plantas cultivadas há mais tempo e para os antigos egípcios representava o Universo.

Aprenda a ler o pensamento dos seus amigos.

WG PROPAGANDA

A Recreio está cheia de novidades que vão agitar as suas férias. A cada edição, uma brincadeira diferente para você.

Semana que vem, não perca a

Caixa telepática!

Toda quinta nas bancas.

TOQUE COLORIDO

Veja como decorar seus blocos, pastas e papéis de carta.

FOTOS: GLADSTONE CAMPOS / ILUSTRAÇÃO: BIRY

Você vai precisar de:

- E.V.A.
- guache colorido

1. Copie no E.V.A. as figuras dos moldes ou faça outros desenhos simples. Recorte com cuidado.
2. Passe tinta nas figuras com um pincel e carimbe onde quiser.
3. Lave as figuras depois de usar e seque bem se quiser usá-las com outras cores.

MOLDES

MÁGICAS

Veja como usar o kit desta edição e aprenda outro truque legal.

COPO ENFEITIÇADO

Você vai precisar de:

- kit de mágica RECREIO
- 1 moeda

1. Vire o copo de boca para baixo e mostre para todos que ele está vazio.
2. Peça uma moeda a alguém da platéia. Coloque-a no copo, fale algumas palavras mágicas e diga que a moeda sumiu.
3. Para provar, incline o copo levemente para o lado em que há três linhas gravadas e mostre que não tem nada lá dentro.
4. Na verdade, existe uma pequena fenda na lateral do copo e, quando você o inclina na direção das linhas, a moeda fica presa.
5. Depois coloque o copo na posição normal, diga outras palavras mágicas e incline-o na direção contrária para fazer a moeda aparecer. Ela vai se soltar e cair.

CAIXA MISTERIOSA

Você vai precisar de:

- 1 caixa de fósforos

1. Prepare a caixa, tirando alguns palitos. Quebre a ponta de um deles e encaixe-o no sentido contrário dos outros, escondendo-o no final da caixa de modo que ele prenda os demais.
2. Mostre a caixa ao público, abrindo-a um pouco. Não mostre o palito cortado.
3. Feche a caixa e diga palavras mágicas. Vire a caixa com a boca para baixo e abra quase toda a tampa, mostrando que os palitos não caem!

SANDER

CIÊNCIA

ABRA UM SORRISO

Saiba mais sobre os dentes e veja como cuidar bem deles.

Lembra quando caiu seu primeiro dente de leite? Quase sempre levamos um susto na hora em que isso acontece, mas depois nasce outro novo e maior.

Na verdade a história dos dentes começa muito antes. Os primeiros dentes se formam quando o bebê está na barriga da mãe e ficam esperando a hora de aparecer. Surgem aos 6 ou 7 meses, quando temos de morder os alimentos.

Depois vão aparecendo outros e, até os 3 anos, temos os 20 dentes de leite, pequenos e branquinhos. Além de servir para mastigar, ajudam a sorrir e a falar, pois pronunciamos várias letras apoiando a língua nos dentes.

Em torno dos 4 anos, o organismo começa a reabsorver as raízes dos dentes de leite. Um a um, eles vão caindo para dar espaço para os 32 dentes permanentes, que são para toda a vida.

Por isso, esqueça aquela preguiça de escovar os dentes antes de dormir e cuide bem do seu sorriso.

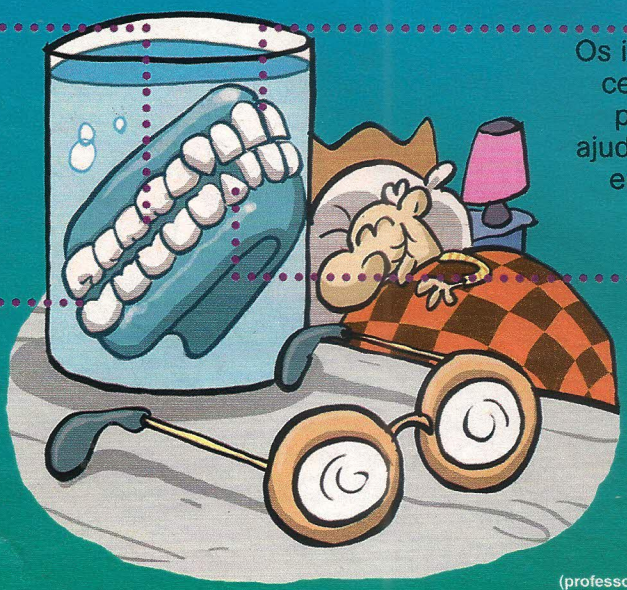
ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

DENTE POR DENTE

Os dentes têm tamanhos, formatos e posições diferentes de acordo com sua função. Na hora de comer uma fruta, por exemplo, primeiro você precisa dar uma mordida forte para tirar um pedaço, depois vai quebrando o alimento até que ele seja triturado e fique pronto para ser engolido. Nessa operação, todos os dentes trabalham. Confira:

Muita força
Achatados e fortes, os pré-molares e molares trituram tudo. Eles desmancham a comida em porções bem pequenas para facilitar a digestão.

Atrasadinhos
Os terceiros molares são conhecidos como dentes do juízo ou do siso e só aparecem após os 15 anos de idade. Em muitos casos eles nem nascem porque não há espaço.

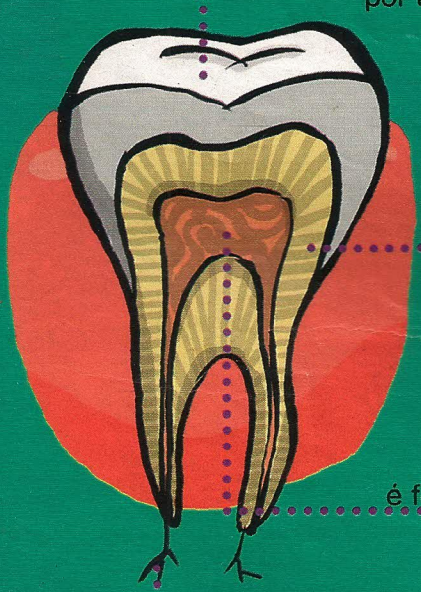


Os primeirões
Os incisivos, que ficam no centro da boca, nascem primeiro. São afiados e ajudam a cortar alimentos em pedaços pequenos.

Dente de vampiro
Pontudos e afiados, os caninos servem para rasgar e são usados principalmente para morder alimentos resistentes, como pedaços de carne.

CONSULTORIA:
DR. PAULO NELSON FILHO
(professor de Odontopediatria da Faculdade de Odontologia da USP de Ribeirão Preto)
e DR. ROBSON FREDERICO CUNHA (professor de Odontopediatria da Unesp de Araçatuba).

O DENTE POR DENTRO



- O topo do dente, que é a primeira parte que aparece quando ele nasce, é chamado de **coroa**. Ela é coberta por uma camada chamada de esmalte, uma substância dura que protege as partes mais delicadas.
- No centro fica a **polpa**, que contém os nervos e os vasos sanguíneos e é bastante sensível.
- O interior do dente é formado pela **dentina**, substância parecida com osso.
- A **raiz** prende o dente ao osso do maxilar.

CUIDE BEM DELES

- Em nossa boca há bactérias que atacam restos de alimentos e produzem um ácido que destrói os dentes. A única forma de evitá-las é usar fio dental e escovar os dentes ao acordar, depois das refeições e antes de dormir.
- Vá sempre ao dentista e peça orientação para saber a melhor maneira de escovar os dentes e qual tipo de escova e de pasta usar.
- Não engula pasta de dente. Ela tem substâncias que podem causar problemas de saúde.
- Escove os dentes depois de comer doces. O açúcar é um dos principais causadores de cáries.
- Se quebrar um pedaço do dente, coloque-o em um copo com soro fisiológico e procure um dentista.

PASSATEMPO

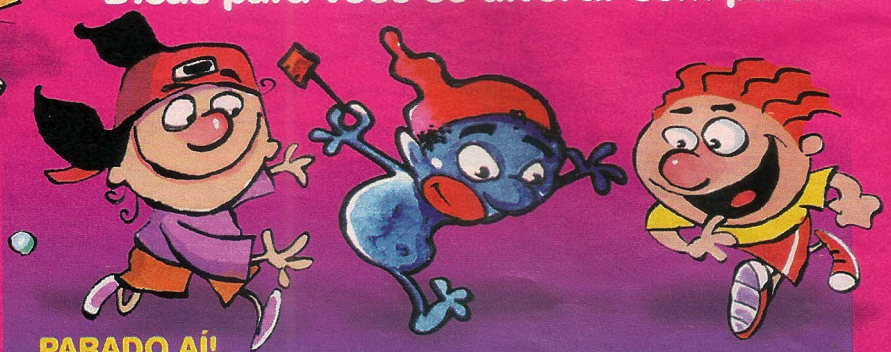
Cadê?

Dê um mergulho e encontre as figuras em destaque.

Resposta na página 42.

Quem quer BRINCAR?

Dicas para você se divertir sem parar.



PARADO AÍ!

Escolham um participante que vai ser o pegador. Para escapar dele é preciso ser rápido e, antes de ser tocado, parar em uma perna só com os braços abertos. O primeiro participante que for pego será o próximo pegador.

DESAFIO NA AREIA

Você vai precisar de:

- bolinhas de gude

Desenhem na areia uma grade igual à de jogo-da-velha. Tomem distância da figura.

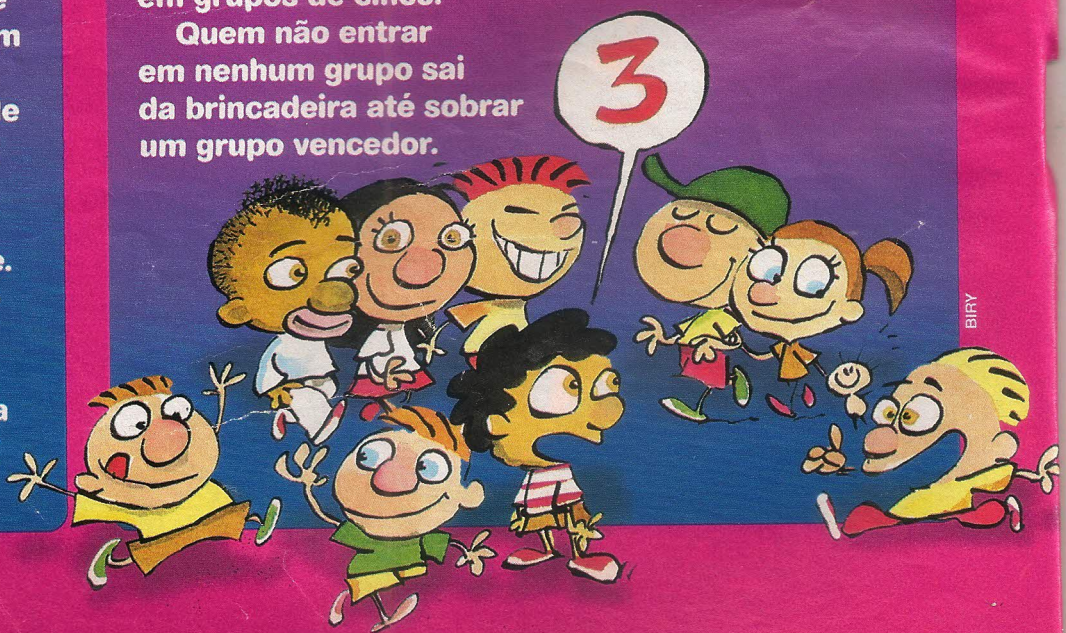
Um participante de cada vez arremessa sua bola de gude, tentando acertar os espaços da grade.

Como no jogo-da-velha, vence quem preencher três espaços seguidos na vertical, na diagonal ou na horizontal.

ENCONTRE SUA TURMA

Sorteiem um participante que será o juiz. Os outros ficam correndo ou andando. Quando o juiz disser um número, que pode ser o três, por exemplo, todos começam a andar em grupos de três. Depois ele diz cinco e aí todos se juntam em grupos de cinco.

Quem não entrar em nenhum grupo sai da brincadeira até sobrar um grupo vencedor.



MÃO NA MASSA

OBRA DE ARTE NA COZINHA

Faça um delicioso mosaico de gelatina.

Você vai precisar de:

- 3 **gelatinas** de cores diferentes
- 1 **gelatina** de abacaxi
- 1 lata de **leite condensado**
- 1 lata de **creme de leite** sem soro

PREPARE OS CUBINHOS

1. Peça para um adulto ferver duas xícaras de água (350 ml) e despejar em uma tigela.
2. Com cuidado, dissolva aos poucos uma das gelatinas na água.
3. Em seguida, passe uma fôrma quadrada rapidamente pela água, deixando-a úmida. Depois despeje gelatina dissolvida na fôrma e coloque na geladeira.
4. Faça o mesmo com as outras gelatinas, menos com a de abacaxi.
5. Quando todas estiverem bem firmes, corte-as em quadradinhos.

CREME

1. Com a ajuda de um adulto, dissolva a gelatina de abacaxi em uma xícara de água quente e deixe esfriar um pouco.
2. Bata no liquidificador a gelatina com o leite condensado e o creme de leite.

MONTAGEM

1. Espalhe os quadrados de gelatina colorida em uma tigela umedecida, misturando bem as cores.
2. Despeje o creme e leve a sobremesa à geladeira até ficar firme. Vire a tigela sobre um prato para desenformar.

ILUSTRAÇÃO: CRIS & JEAN
FOTO: GLADSTONE CAMPOS

ESPAÇO

GRANDAL

Conheça Netuno, um planeta gigante e cheio de mistérios.

Netuno, assim como a Terra, é azul e foi por causa dessa cor que ganhou o nome do deus grego dos mares.

Considerado um dos gigantes do Sistema Solar, é cerca de 60 vezes maior que nosso planeta e tem um núcleo rochoso rodeado por uma mistura de líquidos e gases.

Só é possível observar Netuno com telescópios potentes e ainda se sabe pouco sobre ele. As principais informações foram conseguidas pela sonda Voyager 2, enviada pela Nasa para estudar o planeta em 1989, e por imagens do supertelescópio Hubble, mas ainda há muito para investigar.

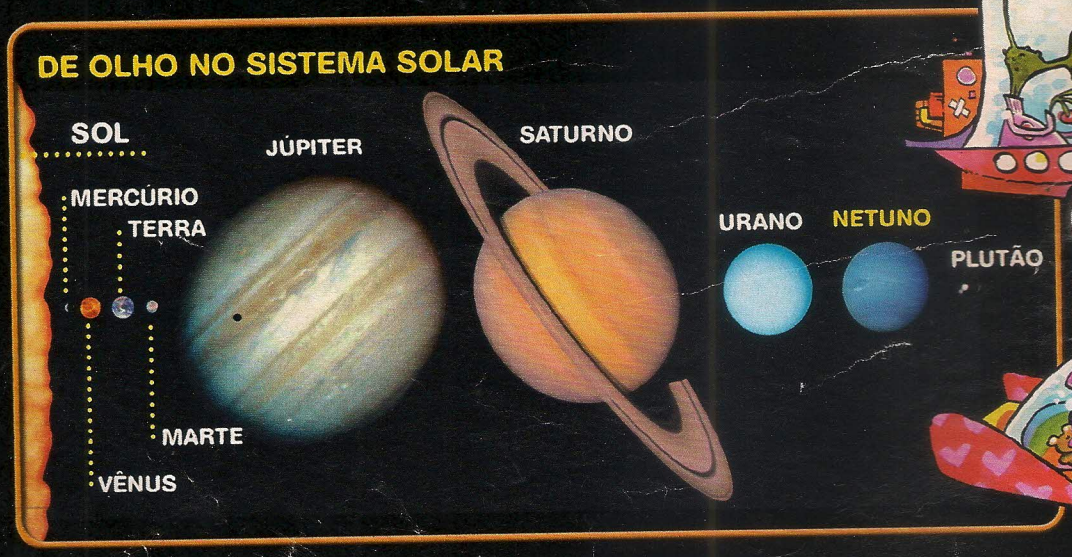
Chuva preciosa

Se você resolvesse se aventurar por lá nas suas férias, ia precisar de roupas especiais para não virar picolé. Como é o segundo planeta mais distante do Sol, a temperatura em Netuno é baixíssima e fica em torno de 234° Celsius negativos.

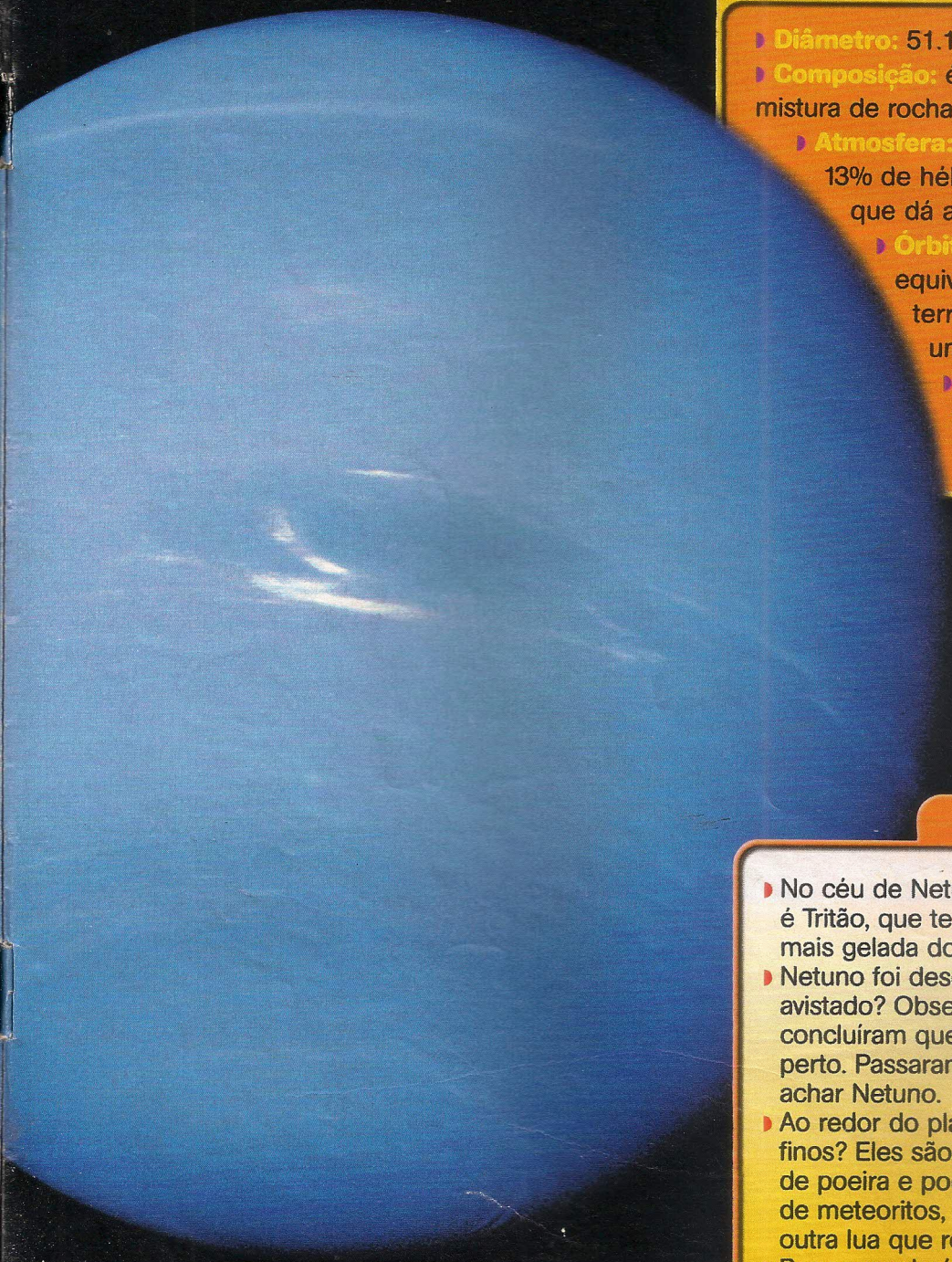
Além disso, o planeta gira muito rápido em torno de seu eixo e o deslocamento de massas gasosas faz com que soprem ventos fortíssimos e aconteçam grandes tempestades.

E não adiantaria usar capa e guarda-chuva para se proteger dos temporais, pois o que cai das nuvens são pedras e algumas podem até ser valiosas!

É que na atmosfera de Netuno existe grande quantidade de um gás chamado metano. Quando é submetido a muita pressão, esse gás passa por uma transformação que produz diamantes. Cientistas fizeram experiências simulando a pressão do planeta e acham que em Netuno podem cair brilhantes chuvas de diamantes.



HÃO GELADO



SEGREDOS NETUNIANOS

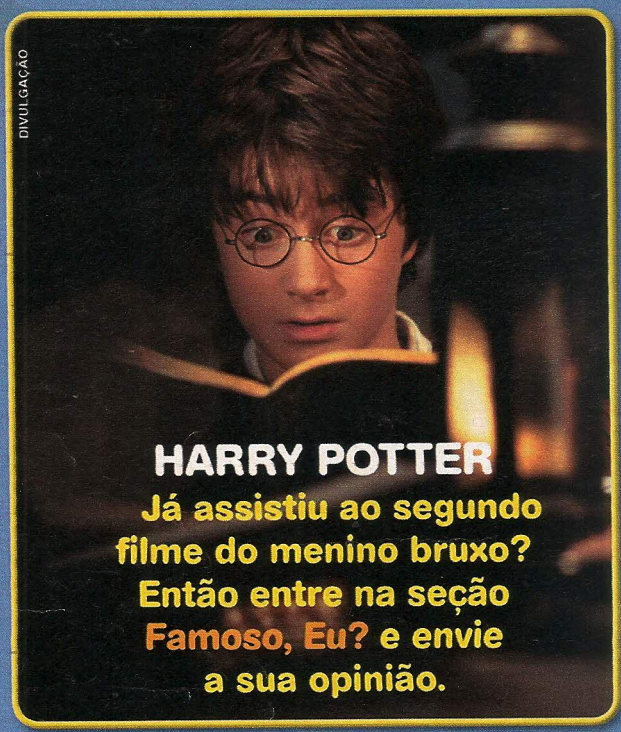
- **Diâmetro:** 51.100 quilômetros.
- **Composição:** é formado por uma mistura de rocha, água, amônia e metano.
- **Atmosfera:** tem 85% de hidrogênio, 13% de hélio e 2% de metano, que dá a cor azul ao planeta.
- **Órbita em torno do Sol:** equivalente a 164 anos terrestres (é quanto dura um ano em Netuno).
- **Rotação:** 17,2 horas terrestres (é quanto dura um dia em Netuno).

Você sabia que...

- No céu de Netuno há oito luas? A maior é Tritão, que tem a superfície rochosa mais gelada do Sistema Solar.
- Netuno foi descoberto antes de ser avistado? Observando Urano, cientistas concluíram que havia outro planeta por perto. Passaram então a procurar até achar Netuno.
- Ao redor do planeta há quatro anéis bem finos? Eles são formados por partículas de poeira e podem ter surgido de restos de meteoritos, de cometas ou de alguma outra lua que rodeava o planeta.
- Por causa da órbita alongada de Plutão, em algumas épocas Netuno é o planeta que fica mais longe do Sol?

FOTOS: NASA
ILUSTRAÇÕES: BIRY

CONSULTORIA: RENATO DA SILVA OLIVEIRA
(coordenador do planetário Asterdomus de São Paulo).


DIVULGAÇÃO

HARRY POTTER

Já assistiu ao segundo filme do menino bruxo? Então entre na seção Famoso, Eu? e envie a sua opinião.

ENQUETE

Você sabe qual destas frutas não nasce em árvores?

- Maçã
- Pêra
- Abacate
- Morango

JEAN GALVÃO

PARA BRINCAR

Aproveite os últimos dias de férias para curtir a valer os jogos, os testes e os vídeos do RECREIONLINE!

QUE SORRISO!

Veja as dicas do Dr. Xisperto para manter seus dentes sempre branquinhos e saudáveis.

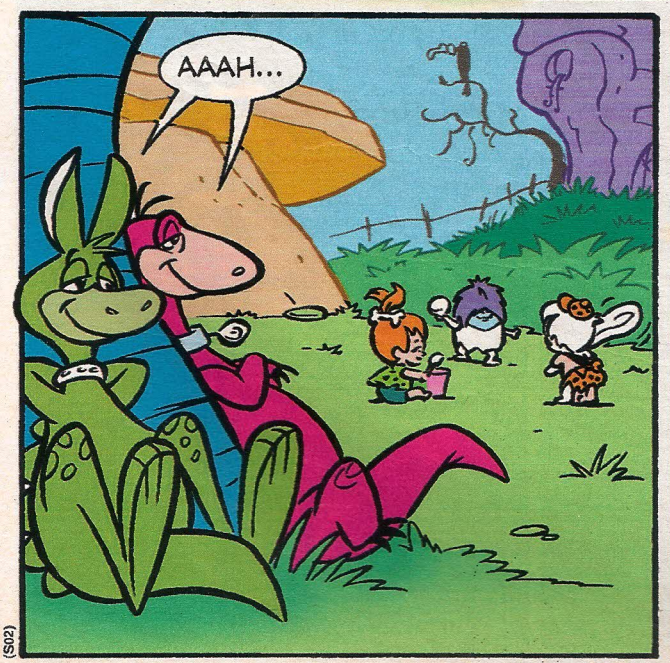
CADÊ?

Conheça outros animais brasileiros que correm o risco de desaparecer do planeta.

LUCIANO CANDISANI

A BABÁ PERFEITA

ALLAN NEUWIRTH ▸ história
GLEN HANSON ▸ desenho
DAN DAVIS ▸ arte-final

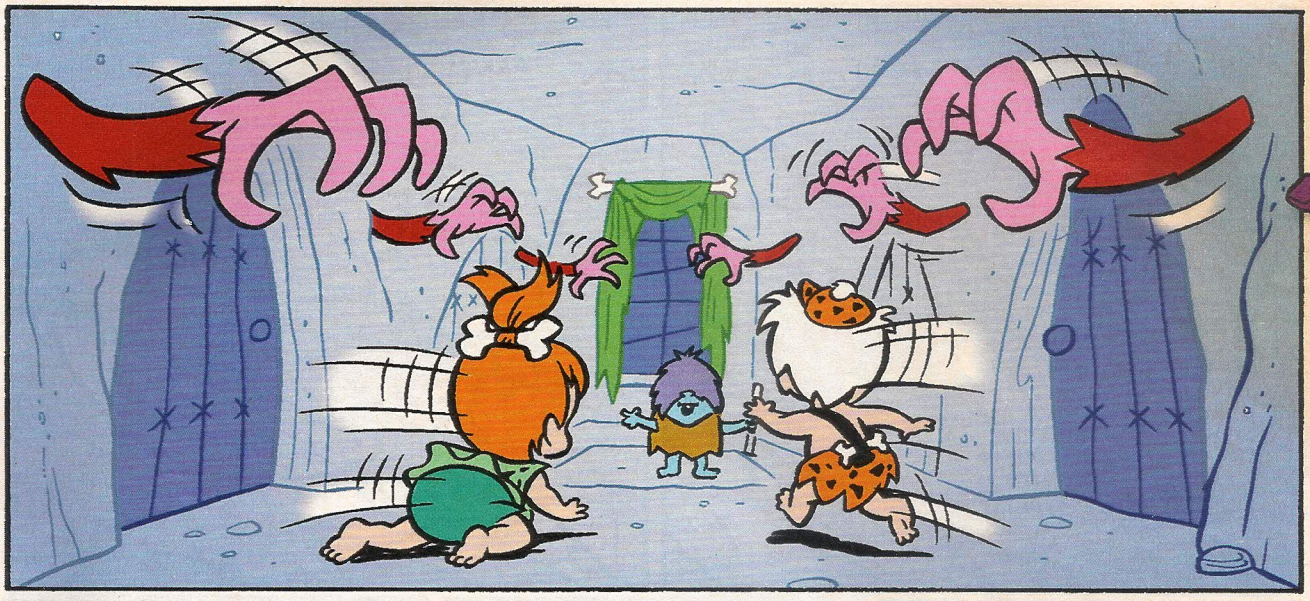


THE FLINTSTONES AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © HANNA-BARBERA
WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS.
(S02)

UĀĀĀ!
?
?
AAAAAH!
IIIIIIH!
GULP!

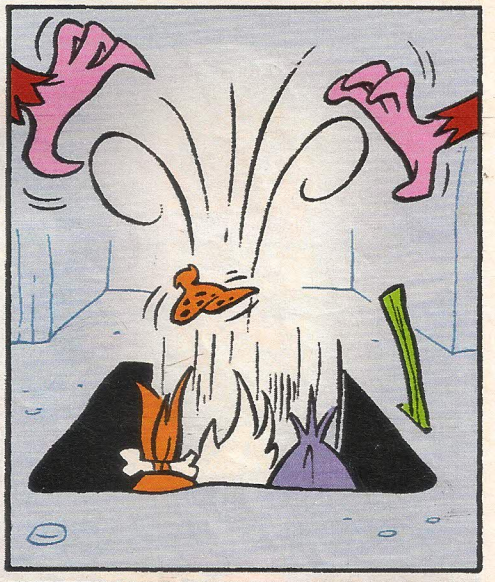
LÁ EM CIMA!
AI, AI...
OH-OH!
NHEEEC!
BAM! BAM! BAM!
ZUUUM!
TEC!
AAAAAAAH!
IUPIII!
ZUUUM!

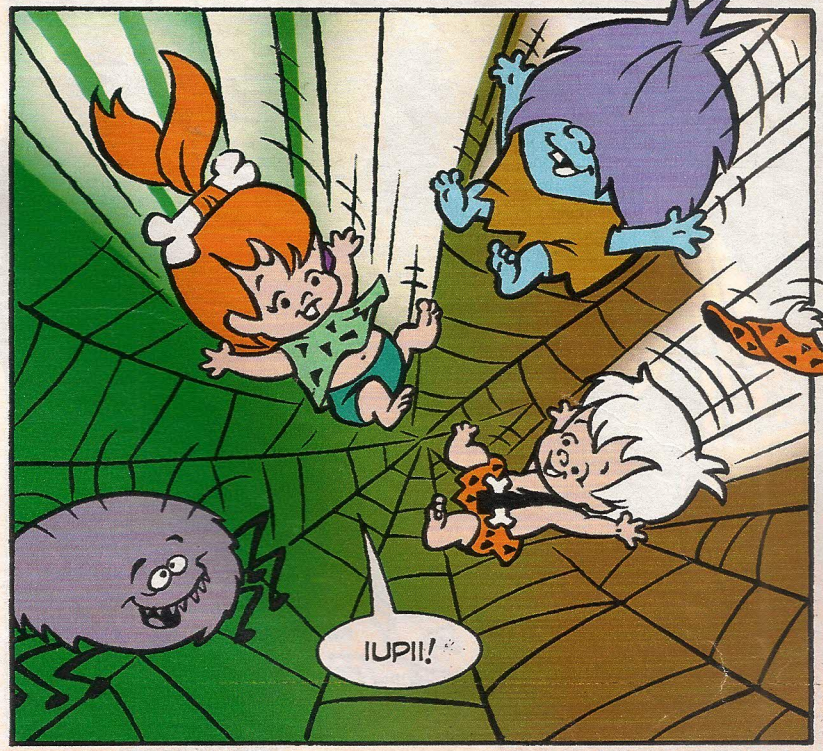
HÃ! HÃ! HÃ!
TÓIM!
TÓIM!
PLOFT!
TCHÁ!
TCHÁ!
TCHÁ!
CRASH!
SPLASH!
AAAAH!



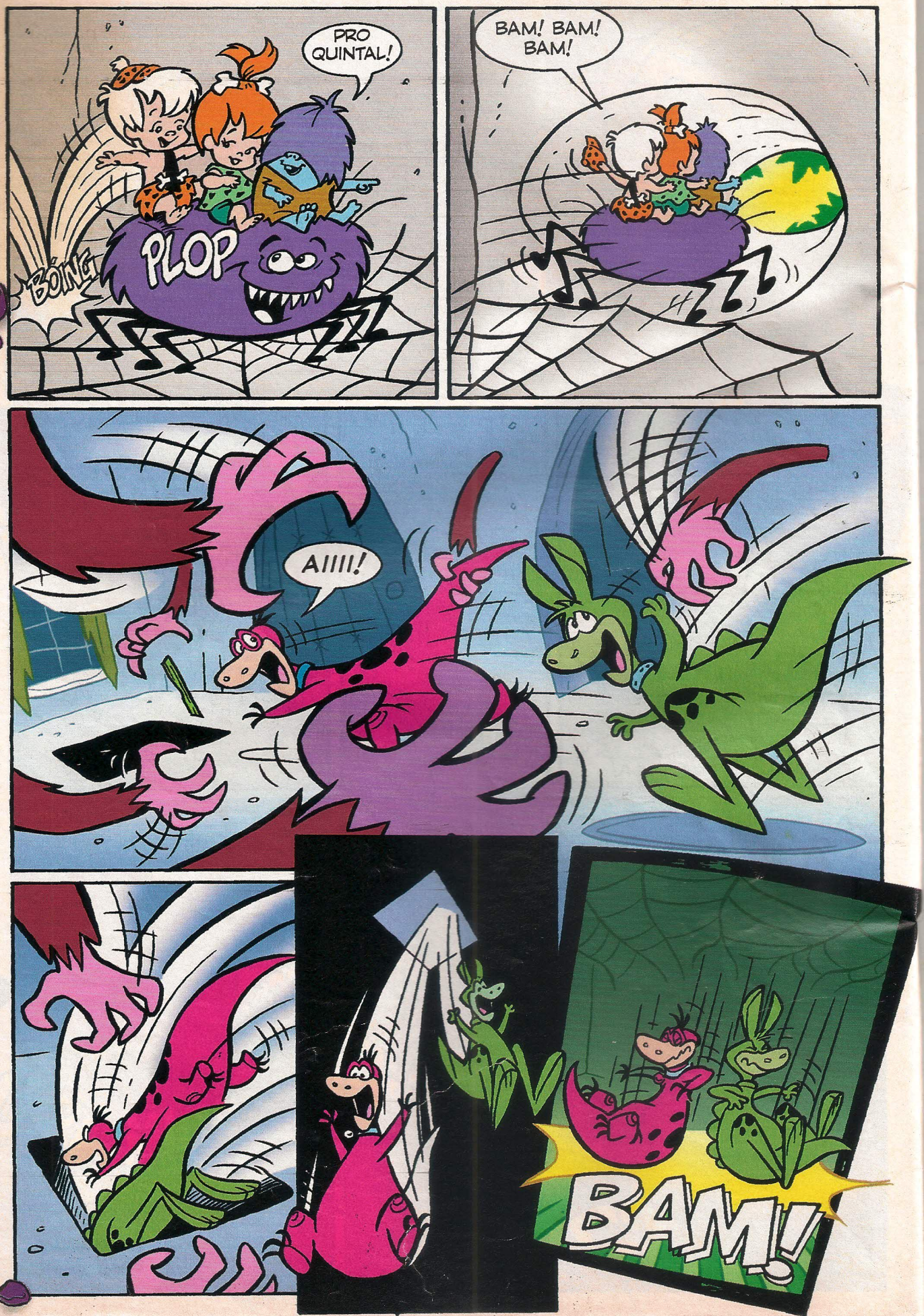
GOBBA.
PULA-PULA!

IIIRG!

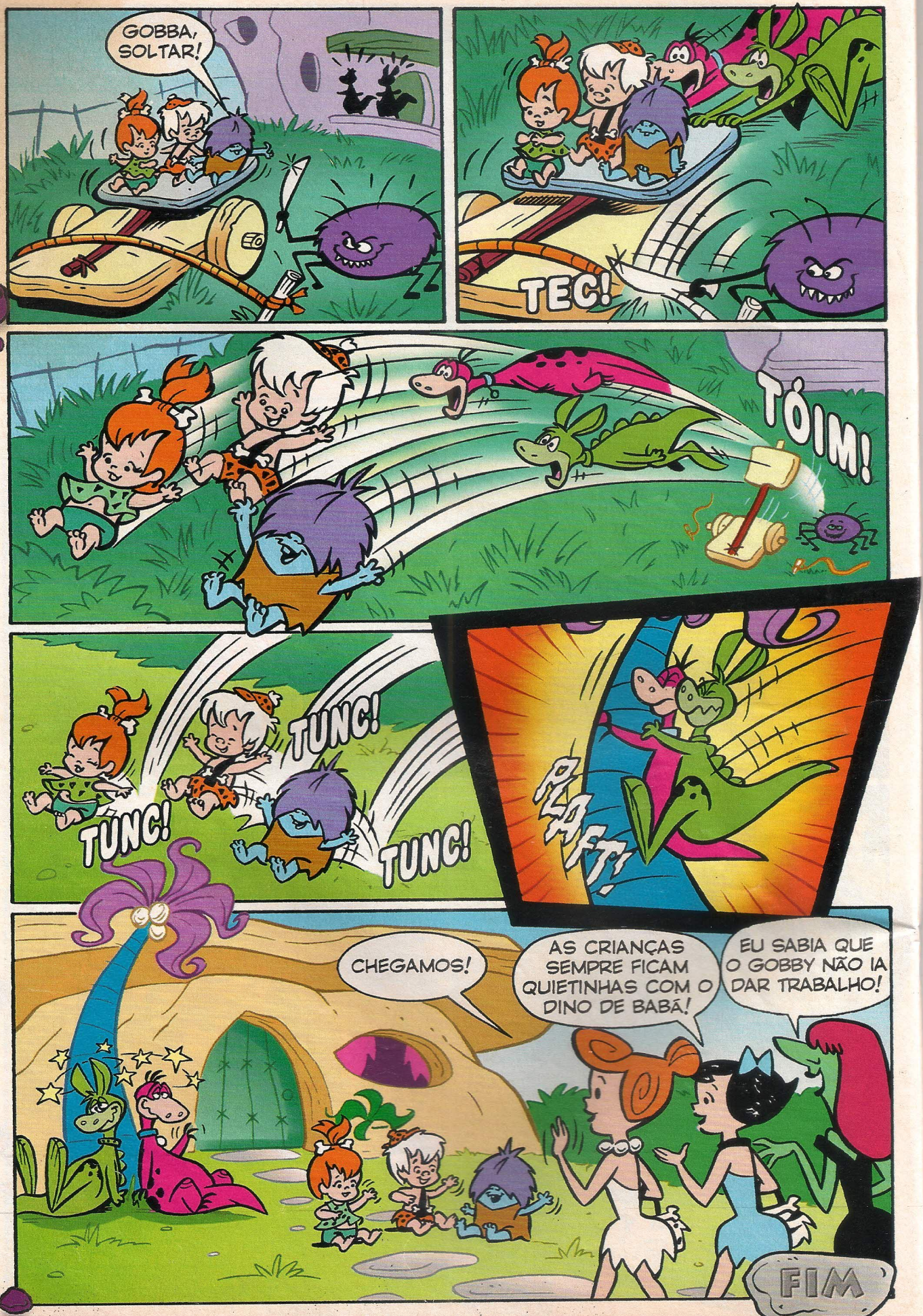



IUPI!

IABBA-DABBA-DOO!
GOBBA. GOBBA.
PÓIM!
BAM! BAM! BAM! BAM!


PRO QUINTAL!
BOING
PLOP
BAM! BAM! BAM!
AIIII!
BAM!

?
UUUUH!
CABRUM!
IUPIII!
AAAAAAH!


GOBBA, SOLTAR!
TEC!
TÓIM!
TUNC!
TUNC!
TUNC!
PAFT!
CHEGAMOS!
AS CRIANÇAS SEMPRE FICAM QUIETINHAS COM O DINO DE BABÁ!
EU SABIA QUE O GOBBY NÃO IA DAR TRABALHO!
FIM

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

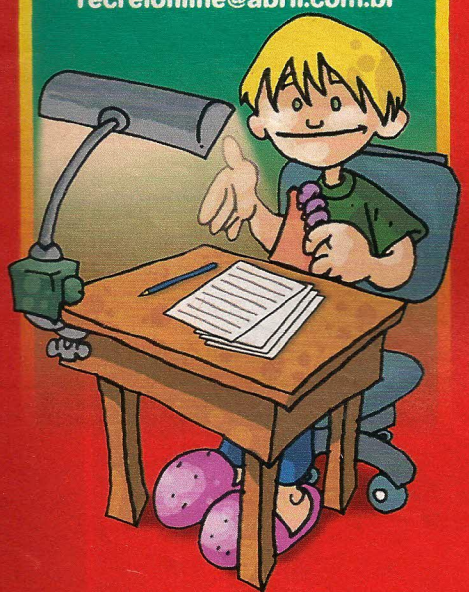
SANDER

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO
Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO
Ligue para:
Grande São Paulo
3990-2121

Demais localidades
0800-701-2828

Piadinhas

O que é um pontinho rosa dentro da frigideira?
É uma PINKeca (panqueca).
Raquel Helena Costa
Atibaia – SP

Havia três macacos imitadores em uma árvore. Um deles pulou no chão. Quantos ficaram na árvore?
Nenhum, pois os macacos eram imitadores.
Iana Mesquita do Carmo
Nova Friburgo – RJ

Por que a vaca se afogou?
Porque ela estava tentando namorar o peixe-boi.
João Lucas Braga Barroso
Fortaleza – CE

Aninha estava coçando a cabeça e sua professora perguntou:
— É piolho?
— Era. Ele morreu.
— E por que você continua a coçar?
— É que sua família veio para o enterro.
Bruno Henrique Salgueiro Lopes
Maceió – AL

Tem chifres,
mas não é touro.
É preto, mas
não é carvão.
Tem asas, mas
não é pássaro.
Ronca, mas não é avião.
O que é?
O besouro.
Camila Loricchio Veiga
São José dos Campos – SP

Qual a diferença entre a galinha e o pano?
A galinha bota e o pano desbota.
Gilton da Silva
São Bernardo do Campo – SP

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Diretor Editorial Adjunto: Laurentino Gomes

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora de Publicidade Corporativa: Thais Chede Soares B. Barreto

RECREIO

Diretor de Unidade de Negócio: João Arinos R. dos Santos

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina **Editora:** Daniela Almeida
Repórteres: Luciana Zenti e Mariana Weber
Diagramadores: Alice Fares Ferreira, Carlo Giovani, Priscila Afonso e Sandra Crivellaro
Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira e Karin Bernardo
Consultoras Pedagógicas: Lidia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Claudio Fragata, Humberto Martinez e Paulo Roberto Pompeo (revisão).

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Depto. de Documentação: Susana Camargo **Abril Press:** Rosi Pereira **Prepress:** Susana Cruz **PUBLICIDADE Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivo de Negócios:** Marcelo Pezzato **Executivos de Contas:** João Eduardo Dias, Fábio Santos, Marcus Vinícius Ferreira de Souza **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor:** Pedro Codogrotto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **Gerente de Classificados:** Francisco Raymundo Neto **MARKETING DE CIRCULAÇÃO Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultora de Negócios:** Mônica Viotto **MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Renata Marques **PROCESSOS Diretor:** Gilson Del Carlo **Coordenador de Projetos:** Roberto Faccio **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-5759 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte** – Av. do Contorno, 5.919 - 9º andar, Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vania R. Passolongo, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau** – R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M.Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília** – SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º andar, sl. 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tels.: (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas** – R. Conceição, 233 - 26º andar - Cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, telefax: (19) 3233-7175 **Curitiba** – Av. Cândido de Abreu, 651 - 12º andar, Centro Cívico - CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis** – R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 107, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617 fax: (48) 232-1782 **Fortaleza** – Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota - CEP 60170-002, Midiasolution Repres. e Negóc. em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia** – R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda, tels.: 215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 **Joinville** – R. Dona Francisca, 260, sl. 1304, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina** – R. Manoel Barbosa da Fonseca Filho, 500, Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml., telefax: (43) 325-9649 / 321-4885 **Porto Alegre** – Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3388-4166, fax: (51) 3332-2477 **Recife** – R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto** – R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermidia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro** – Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, Paulo Renato L. Simões, Pabx: (21)2546-8282, tel.: (21)2546-8100, fax: (21) 2546-8201 **Salvador** – Av.Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed.Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação, telefax: (71) 341-4992 / 4996 / 1765 **Vitória** – Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329 **Escritório no Exterior: Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização:** Abril-Controljornal-Editora, Ltda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. **Distribuição:** Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Ltda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais, Tudo **Negócios:** Exame, Exame SP, Meu Dinheiro, Você S/A **Jovem:** Capricho, Playboy **Abril Jr.:** Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Heróis, Recreio, Witch **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Nova Beleza, Vip **Turismo e Tecnologia:** Guias 4 Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo **Casa e Família:** Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo, Manequim, Manequim Noiva, Minha Novela, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 03, nº 150, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. Com sua assinatura, seu nome passa a ser incluído na lista de clientes preferenciais da Editora Abril, que poderá cedê-la a empresas idôneas para fins de divulgação e promoção de produtos de seu interesse. Caso não queira fazer parte dessa lista, escreva para Editora Abril - Assinaturas, Av. Nações Unidas, 7221, 6º andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional.

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112; Para assinar: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVC | CIPP | ANER

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

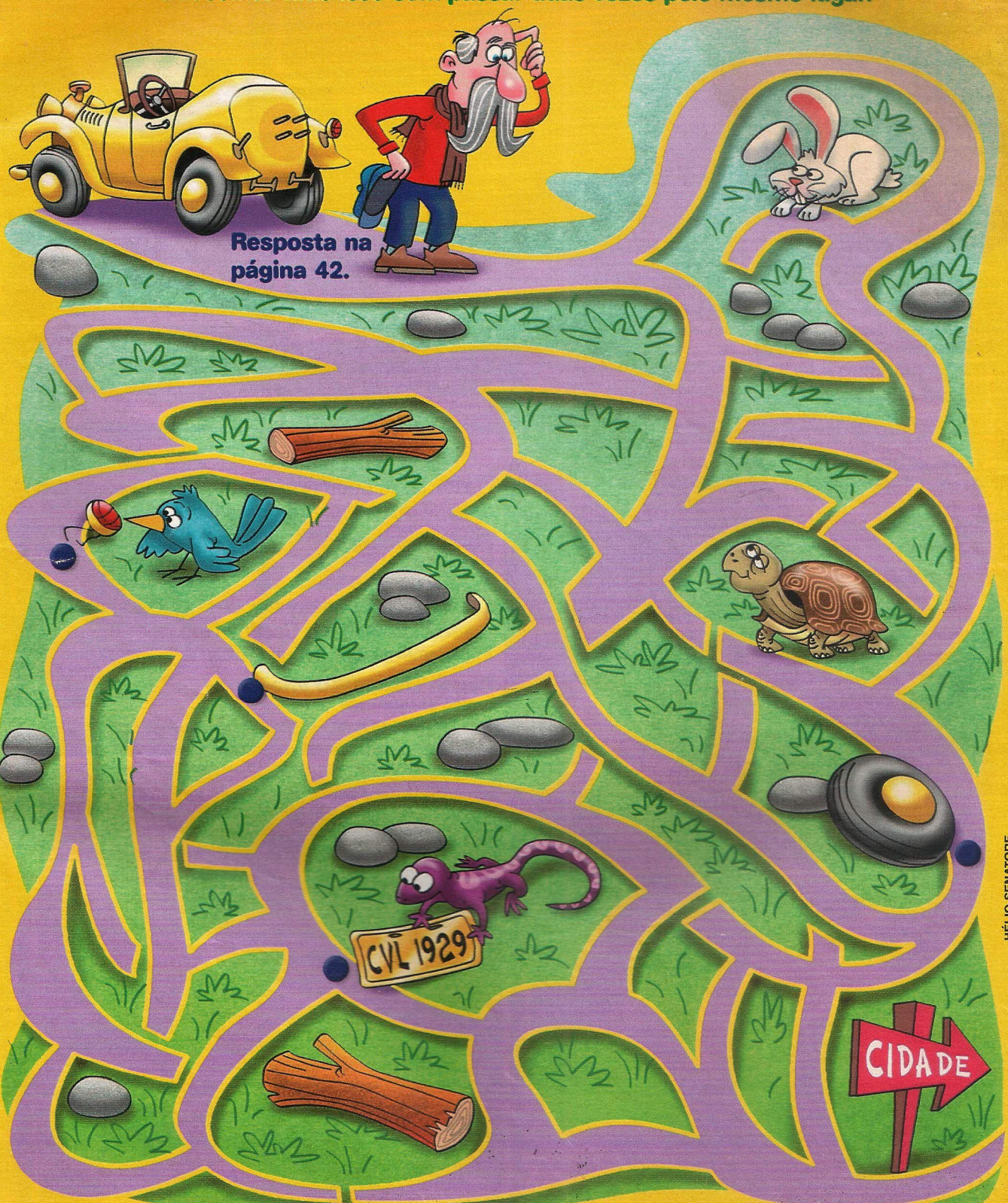
www.abril.com.br

PASSATEMPO

LABIRINTO

O motorista perdeu o estepe, o pára-choque, a lanterna e a placa do carro. Ajude-o a voltar para a cidade e recolher tudo isso sem passar duas vezes pelo mesmo lugar.

Resposta na página 42.



HÉLIO SENATORE

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221
• 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

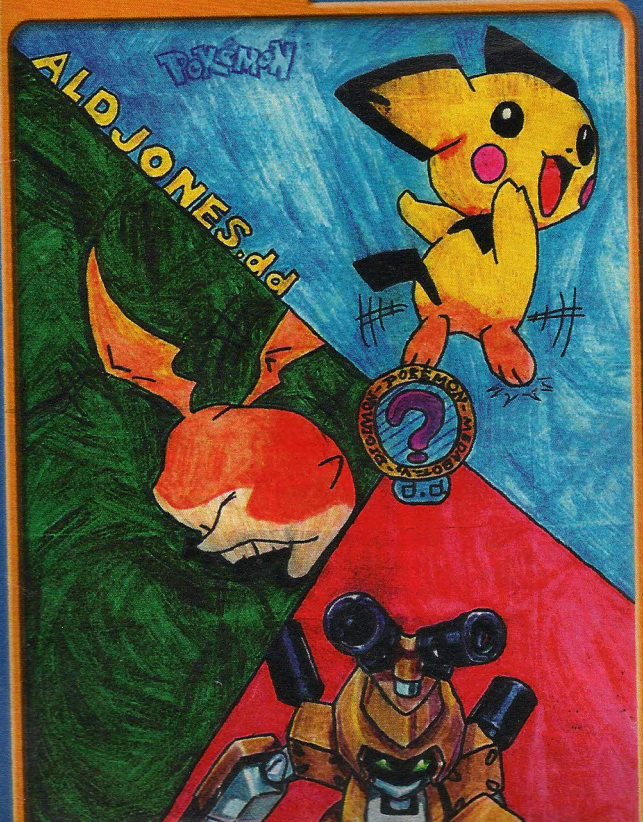
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

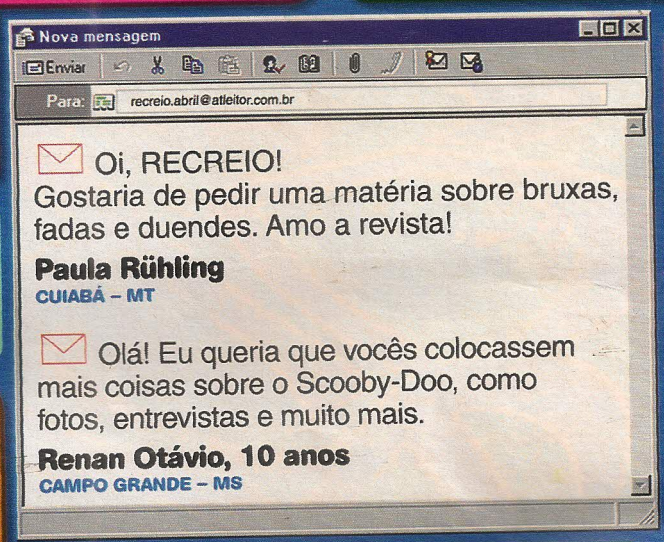
A Thaís Roberta, de 9 anos, quer edições com mais jogos.
MARÍLIA – SP

Tenho uma sugestão! Façam um *Cadê?* do laboratório do Dexter.
DANIEL SERPA
RIO DE JANEIRO – RJ

O Aldjones de Menezes, de 14 anos, usa a coleção *Como se Escreve.*
CABROBÓ – PE

Que tal uma coleção sobre transportes robôs?
RENATO SOUZA JÚNIOR
ITAPETININGA – SP

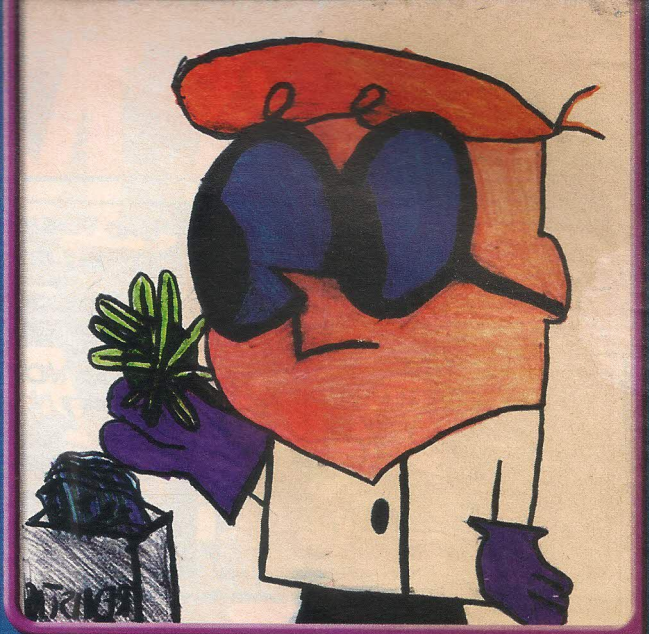




O que o Diego Jorge, de 7 anos, mais gosta nas revistas são os testes.
RECIFE – PE

A Karina Penha quer quadrinhos do Zé Colméia.
SÃO BERNARDO DO CAMPO – SP

A Gabriela Brasil não perde nenhuma edição da revista.
SALVADOR – BA



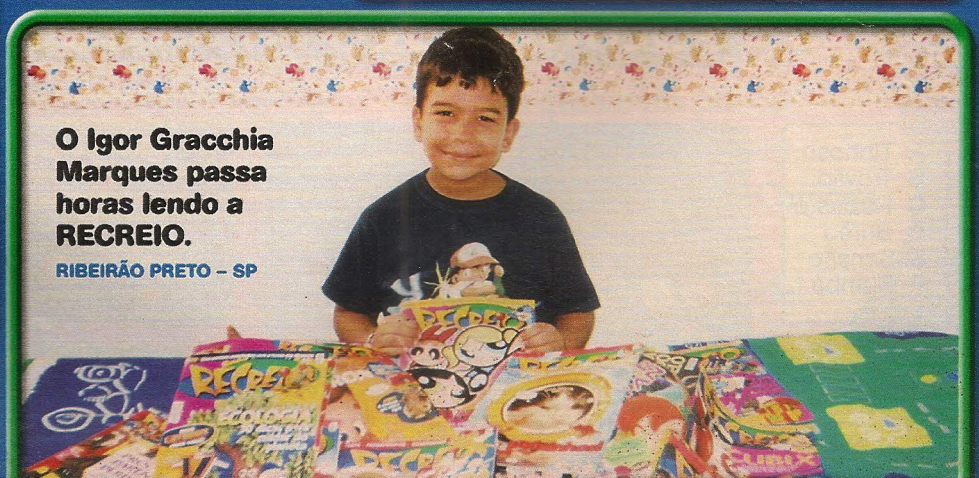
A Marcela Ribeiro, de 9 anos, caprichou no desenho.
SÃO CAETANO DO SUL – SP

O Alones Dias, que fez este desenho, é fã do Dexter.
SÃO BERNARDO DO CAMPO – SP

Este é o patinho da Daniele Delgado, de 8 anos.
VOTORANTIM – SP

Eu e meu irmão Alex gostamos dos textos do *Era uma Vez*, principalmente os de Jorge Miguel Marinho. Queríamos que a revista tivesse mais seções.
CECY COSTA
SÃO PAULO – SP

Vocês deveriam fazer quadrinhos dos Medabots.
TAYNAN CARVALHO
CAETÉ – MG



O Igor Gracchia Marques passa horas lendo a RECREIO.
RIBEIRÃO PRETO – SP

tirinhas!

Animatira

por Jean Galvão

© Editora Abril S.A.

Meg

por Curfman

© 2003 United Features Synd./Interc. Press

Bichos

por Fred Wagner

© 2003 United Features Synd./Interc. Press

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

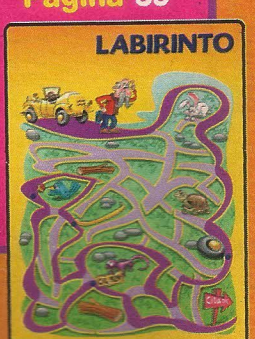
Página 12

A) Tinhoso
B) Trovão
C) Robusto
D) Bufão
E) Sansão
F) Bumbá

Páginas 22 e 23

Página 37

Página 39



BICAL

Tudo de bom!

Duprat

www.bical.com